

## FRAKTIONEN SONDERKARTEN

SIRIANS	MECHS	PLANETEN-ANGRIFF
ZUSÄTZLICHE HANDKARTE	Der Spieler erhält alle Karten dieses Anlegefledes. Nur auf Planet Stufe 4 anwendbar!	
Du füllst am Ende deiner Runde immer auf 7 Handkarten auf.	-1 Die oberste Karte des gewählten Anlegefledes wird entfernt.	
	-X Alle Karten des gewählten Anlegefledes werden entfernt.	
<b>CYBORGS</b>	<b>BROODS</b>	
AB STUFE 3 EVAKUIEREN	HANDKARTE STEHLEN	
Du kannst Planeten der Stufe 3 und 4 mit einem Raumschiff evakuiieren.	Du darfst nach dem Ausspielen deiner Karten eine Handkarte eines Mitspielers ziehen und ablegen.	
		

## KURZINFO FRAKTIONEN & SONDERKARTEN

- ausschneiden

- in der Mitte falten

- zusammenkleben

## FRAKTIONEN SONDERKARTEN

SIRIANS	MECHS	PLANETEN-ANGRIFF
ZUSÄTZLICHE HANDKARTE	Der Spieler erhält alle Karten dieses Anlegefledes. Nur auf Planet Stufe 4 anwendbar!	
Du füllst am Ende deiner Runde immer auf 7 Handkarten auf.	-1 Die oberste Karte des gewählten Anlegefledes wird entfernt.	
	-X Alle Karten des gewählten Anlegefledes werden entfernt.	
<b>CYBORGS</b>	<b>BROODS</b>	
AB STUFE 3 EVAKUIEREN	HANDKARTE STEHLEN	
Du kannst Planeten der Stufe 3 und 4 mit einem Raumschiff evakuiieren.	Du darfst nach dem Ausspielen deiner Karten eine Handkarte eines Mitspielers ziehen und ablegen.	
		

## FRAKTIONEN SONDERKARTEN

SIRIANS	MECHS	PLANETEN-ANGRIFF
ZUSÄTZLICHE HANDKARTE	Der Spieler erhält alle Karten dieses Anlegefledes. Nur auf Planet Stufe 4 anwendbar!	
Du füllst am Ende deiner Runde immer auf 7 Handkarten auf.	-1 Die oberste Karte des gewählten Anlegefledes wird entfernt.	
	-X Alle Karten des gewählten Anlegefledes werden entfernt.	
<b>CYBORGS</b>	<b>BROODS</b>	
AB STUFE 3 EVAKUIEREN	HANDKARTE STEHLEN	
Du kannst Planeten der Stufe 3 und 4 mit einem Raumschiff evakuiieren.	Du darfst nach dem Ausspielen deiner Karten eine Handkarte eines Mitspielers ziehen und ablegen.	
		

## FRAKTIONEN SONDERKARTEN

SIRIANS	MECHS	PLANETEN-ANGRIFF
ZUSÄTZLICHE HANDKARTE	Der Spieler erhält alle Karten dieses Anlegefledes. Nur auf Planet Stufe 4 anwendbar!	
Du füllst am Ende deiner Runde immer auf 7 Handkarten auf.	-1 Die oberste Karte des gewählten Anlegefledes wird entfernt.	
	-X Alle Karten des gewählten Anlegefledes werden entfernt.	
<b>CYBORGS</b>	<b>BROODS</b>	
AB STUFE 3 EVAKUIEREN	HANDKARTE STEHLEN	
Du kannst Planeten der Stufe 3 und 4 mit einem Raumschiff evakuiieren.	Du darfst nach dem Ausspielen deiner Karten eine Handkarte eines Mitspielers ziehen und ablegen.	
		