



# Reinhard Kern

## Entwicklung, CPO

Der 1979 geborene Reinhard Kern, ist eines der drei Gründungsmitglieder von Rudy Games und für den Bereich Produktentwicklung verantwortlich. Er war bereits in jungen Jahren ein kreativer Kopf und so lag es auf der Hand, dass er eine grafische Ausbildung absolvierte und anschließend als Art Director tätig wurde. 2004 gründete er das Grafik- und Kommunikationsbüro artistkern und spezialisierte sich dort auf Print- und Screendesign. Seit 2013 ist er federführend für den visuellen Auftritt von Rudy Games und das Look and Feel der Spiele verantwortlich.

Zusammen mit seinen beiden Brüdern und Freunden spielte Reinhard Kern in seiner Kindheit am liebsten am NES bzw. später am Super Nintendo Spiele wie Zelda, F-Zero und Metal Marines, um nur einige zu nennen. Eine Leidenschaft der er auch heute noch gerne mit seinen beiden Kindern nachgeht.

## Zitate

*„Bei unseren Spielen führt die App Schritt für Schritt durch das Spiel somit muss man keine lange Regelanleitung mehr lesen“*

*„Neue Technologien ermöglichen auch bei klassischen Brettspielen völlig neue Spieloptionen“*

## Bild- und Textmaterial:

Bild- und Textmaterial zur freien Verwendung kann hier heruntergeladen werden:

<https://rudy-games.com/presse/bild-und-textmaterial/>

## Rückfrage-Hinweis:

Manfred Lamplmair

[mani@rudy-games.com](mailto:mani@rudy-games.com)

+43 664 830 4424